



# **GRAna matematyka z angielskim w tle.**

**Innowacja edukacyjna prowadzona dla  
klas 6b i 4b w czasie zajęć dodatkowych  
1-2 razy w miesiącu.**

**W czasie zajęć uczniowie poznają różne metody  
kodowania oraz aplikacje online. Tworzą samodzielnie  
escape roomy matematyczne, gry planszowe oraz gry  
interaktywne, co rozwija ich kreatywność, twórcze  
myślenie, i sprzyja samorozwojowi. Poznają  
podstawowe pojęcia matematyczne w j. angielskim  
i tworzą fiszki. W atrakcyjny sposób powtarzają  
i utrwalają materiał omawiany na lekcjach  
matematyki. Sami poszukują i selekcjonują znalezione  
informacje w zasobach zarówno papierowych jak i  
internetowych.**

**Prowadzenie**

**Elżbieta Sadowska, Żaneta Sobczyk**

